

# 辦公室電腦使用者之人因問題調查與辦公家具設計

改善前  
Before Improvement



改善後  
After Improvement

## 【改善前後之作業概要】

### <改善前>

近十年來越來越多辦公室族群使用電腦處理日常生活，長時間處於坐姿未能充分休息，導致骨骼失調。操作電腦時不良的姿勢、重複的動作、固定的工作量及接觸的壓迫，將會導致肌肉骨骼失調。

### <改善後>

座椅椅背可調整至人體最舒適狀態，頭部、背部、腿部皆能得到支撐，而電腦平台為可停是設計，依照使用者肘高做調整，此舉可減緩背部及手腕上的疾病。螢幕放置架也可依照使用者眼高，自行調整高度，此設計可減緩頸部上的壓力。

## 【人體工學的思考觀點】

台灣地區多數公司使用的辦公桌對員工來說高度太高，導致對於上臂及前臂抬舉的肌肉負荷量過高，而對於頸部肌肉也有相當大的影響，為了解決此問題，則設計了一個可以調整電腦平台的桌面，根據 VDT 作業時必要的辦公家具考量因素來設計。由於辦公室族群長時間坐著工作，所以也須設計出一個可以作為短暫休憩的坐椅，來作為減緩肌肉痠痛的方法。

### **【期待之效果】**

- (1)增加坐椅的舒適性。
- (2)增加電腦桌的使用空間。
- (3)降低手部、肩部發生累積性傷害的機率。
- (4)減少頸部在看電腦螢幕時的壓力。

### **【參考文獻】**

陳韻如、蔡登傳，國立雲林科技大學工業設計系碩士班，辦公室電腦使用者之人因問題調查與辦公家具設計，2008。